

Informationen zum BUDENBERG-Update 5/20

Neue lizenzierte Programme

DaZ 2 - Deutsch als Zweitsprache (Deutsch 1)

Das DaZ-Programm wurde um rund 330 weitere Wörter ergänzt, die anhand von Fotos bzw. Cliparts, unterstützt durch Sprachausgabe trainiert werden.

Neue Inhalte:

- In der Schule - Lernen
- Menschen und Familie - Familienbezüge / Körperteile / Ich bin... (Stimmungen)
- Im Haus/Alltägliche Beschäftigungen / Spiele
- Das Wetter
- Im Supermarkt - Obst und Gemüse / Lebensmittel und Verpackung / Einrichtung und Beschäftigte
- In der Stadt - Straße, Verkehr, Fahrzeuge / Einrichtungen und Personen

Denkspiele (Mathe 3-6)

Hier sind drei beliebte Denkspiele enthalten, die jeweils in 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen gespielt werden können.

Bei **Schiebepuzzle** wird ein Bild in 3x3, 4x3 oder 5x4 Teile geschnitten und gemischt. Dieses muss dann durch Schiebevorgänge wieder richtig zusammen gesetzt werden.

Beim **Sudoku** (4er-Quadrat bzw. 6er-Rechteck) werden einige Zahlen vorgegeben, die fehlenden müssen durch logisches Kombinieren ergänzt werden, sodass pro Zeile, Spalte und Block jede Zahl nur 1x vorkommt.

Ich packe meinen Koffer und nehme mit... ist eine Übung zur Merkfähigkeit. Eine Sammlung von Gegenständen muss in der richtigen Reihenfolge memoriert werden.

Zusätzliche Testprogramme

lizenzfrei lauffähig bis 31.05.2021

DaZ 3 - Deutsch als Zweitsprache (Deutsch 1)

Das DaZ-Programm wurde erneut erweitert.

Neue Inhalte:

- Menschen und Familie - Ich kann... (Sinneswahrnehmungen)
- Jeden Tag, jede Nacht - Tageszeiten / Körperpflege
- Kranke, Verletzte gehen zum Arzt - Krankheit und Verletzung / Krankheitssymptome / Arztpraxis und Krankenhaus / Behandlungen
- In der Stadt - Läden, Angebote, Preise / Wege, Ortsbeschreibungen

Visumix (Deutsch 1)

Das Programm trainiert visuelle Wahrnehmung.

Geometrische Figuren und Muster sollen nach Form, Farbe, Größe und Raumlage unterschieden werden.

Auf dem Bildschirm werden 12 Paare von Bildern in einem 6x4 Raster dargestellt. Bei richtiger Zuordnung werden Punkte in Form von fallenden Kugeln vergeben. Ein schnelles Arbeiten bewirkt Zusatzpunkte.

Programmverbesserungen

KRAN

Erweiterung: Farben, Formen, Zahlenraum 5
Verbesserung der Zahlbildübung

UBONGO

Eweiterung: Ubongo 2, dreiteilig
Punktevergabe, Bedienung vereinfacht

FABELN

Verdopplung der Aufgabenzahl bei Übung Lückentext
Verbreiterung des Textes bei Übung Textgliedern

DEUTSCHLAND/EUROPA

In der Namenübersicht (Strg+N) können alte Ergebnisse gelöscht werden.

TEXTERGÄNZEN, TEXT+FRAGEN

Verbesserung der Kopiervorlagen und Lösungsblätter

Aufruf Namenliste

Bei folgenden Programmen kann nun die akt. Namenliste beim Programmstart mit Strg+N aufgerufen werden:
Fabeln, Text+Fragen, Textergänzen, Rechtschreiben, Tutor, Buchst Wörter

Anpassung der Level-Voreinstellung an die Menüform (FÖ/GS)

Bildschreiben, Rätsel, Himmelsrichtung, Verkehr, Verdoppeln, Zehnerüberschreitung, Rechenmix, Zahlbild, Vergleichen, Bogenschießen

Modernisierung von alten Vornamen

Lesetraining, Rätsel, Rechtschreiben, Prozentrechnen

DIAGRAMME

Aktualisierung der Daten

Korrektur von Fehlern

- Himmelsrichtung (Übung 1 Level 2)
- Große Zahlen (Sprachausgabe)
- Vergleichen (Übung 5 falsche Autoposition)
- Zahlbild (Soundumschaltung und Sound)
- Satzgliedern (nr=3, Übg 1+2 war identisch)

Besuchen Sie uns online unter
www.budenberg.de