

Informationen zum BUDENBERG-Update 5/19

Neue lizenzierte Programme

DaZ 1 - Deutsch als Zweitsprache (Deutsch 1)
Das Programm trainiert Wörter und kurze Sätze anhand von Fotos/Grafiken, dem zugehörigen Schriftbild und einer optionalen Sprachausgabe. Zielgruppe sind vor allem (Grund-)Schüler/innen, die Deutsch als Zweitsprache erlernen.

Friss das! (Mathe 1 und 2)
Das Programm trainiert die Grundrechenarten, kombiniert mit der Orientierung im zweidimensionalen Raum in einem Labyrinth. Neben dem Lösen der gestellten Aufgabe muss der einzig mögliche Weg zur Lösungszahl gefunden werden.
Es gibt 12 Unterprogramme:
Plus und Minus bis 10, 20, 100
1x1 bis 100, Division bis 100

Zusätzliche Testprogramme

lizenzfrei lauffähig bis 31.05.2020

DaZ 2 - Deutsch als Zweitsprache (Deutsch 1)
Das DaZ-Programm wurde um rund 330 weitere Wörter ergänzt, die anhand von Fotos bzw. Cliparts, unterstützt durch Sprachausgabe trainiert werden.

Neue Inhalte:

- In der Schule - Lernen
- Menschen und Familie - Familienbezüge
- Menschen und Familie - Körperteile
- Menschen und Familie - Ich bin... (Stimmungen)
- Im Haus/Alltägliche Beschäftigungen
- Spiele
- Das Wetter
- Im Supermarkt - Obst und Gemüse
- Im Supermarkt - Lebensmittel und Verpackung
- Im Supermarkt - Einrichtung und Beschäftigte
- In der Stadt - Straße, Verkehr, Fahrzeuge
- In der Stadt - Einrichtungen und Personen

Denkspiele (Mathe 3-6)
Hier sind drei beliebte Denkspiele enthalten, die jeweils in 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen gespielt werden können.
Bei **Schiebepuzzle** wird ein Bild in 3x3, 4x3 oder 5x4 Teile geschnitten und gemischt. Dieses muss dann durch Schiebepvorgänge wieder richtig zusammen gesetzt werden.
Beim **Sudoku** (4er-Quadrat bzw. 6er-Rechteck) werden einige Zahlen vorgegeben, die fehlenden müssen durch logisches Kombinieren ergänzt werden, sodass pro Zeile, Spalte und Block jede Zahl nur 1x vorkommt.
Ich packe meinen Koffer und nehme mit... ist eine Übung zur Merkfähigkeit. Eine Sammlung von Gegenständen muss in der richtigen Reihenfolge memoriert werden.

Programmverbesserungen

Grafische und bedientechnische Nachbesserungen:
Form+Farbe, Buchstaben, Erstlesen, Wortarten, Fabeln, Geometrie 1, Geometrie 2, Einmaleins, Maße+Gewichte (bei Gefäße füllen), Rechtschreiben, 1x1 Trainer, Prozentrechnen, Zehnerbündeln, Römische Zahlen, Schlussrechnen, Deutschland, Europa.

TOUCHBEDIENUNG (alle Programme):
Beim Programmstart ist mit Strg+ D, I, K, V ein direkter Aufruf von Demo-Modus, Infos, Kopiervorlagen und Voreinstellung möglich, ohne erst die Erweiterung (Button rechts) aufzurufen.

GEOMETRIE 1 (Mathe 1)
Nach einer Idee von Heide Rosin wurde das Programm um eine Cursor-Bedienung erweitert.

Klassisches Menü
Beim Aufruf des Ergebnismenü werden alle Score-Ergebnisse, die älter als 18 Monate sind, automatisch gelöscht.

FORM+FARBE (Deutsch 1)
Grafische Totalüberarbeitung, Maus/Touch/Cursor bedienbar.

PARTNERLESEN (Deutsch 1/2)
Die Übungsaufgaben wurden erweitert und sprachlich

verbessert.
Die Bedienung wurde vereinfacht: Anstelle der 6-fachen Ziffern Auswahl wird das Lösungsbild mit der Maus angeklickt oder durch Cursor mit einem beweglichen Rahmen gewählt.

ADJEKTIVE 2 (Deutsch 3)
Korrektur eines Fehlers bei den Kopiervorlagen (Form=2).

PARTNERRECHNEN (Mathe 1/2)
Korrektur eines Fehlers, der eine mehrstellige schnelle Zahleneingabe verhindert.

ZEITMASSE 2 (Mathe 3)
Korrektur eines Fehlers, der bei der Bedienung der Stoppuhr auftritt. (Min/Sek)

Deutsch als Zweitsprache (Deutsch 1)
Das Programm merkt sich nun die bereits geübten Inhalte und markiert diese rot.

Grafisches Menü
Ein Support-Button ermöglicht es, Diagnoseinformationen direkt an den BUDENBERG-Support zu senden.

Besuchen Sie uns online unter
www.budenberg.de