

Informationen zum Budenberg-Update 5/12

Neue Programme

ZAHLENMAUER (Mathe 1/2)

Das Programm zeigt im Zahlenraum 20/50 den Zusammenhang von Addition und Subtraktion. Es trainiert math. operatives Denken. Eine Zahlenmauer ist so aufgebaut, dass auf zwei benachbarte Steine ein Deckstein gesetzt wird, in welchen die Summe der beiden Steine einzutragen ist. Die Lösungszahl kann aus dem unteren Zahlenfeld geholt werden.

OBERBEGRIFFE (Deutsch 2)

Das Programm trainiert Leseverständnis, Wortschatz und das Zuordnen von Ober- und Unterbegriffen.

Die Übungen bestehen aus folgenden Inhalten:

Begriffe werden in Oberbegriff- Listen einsortiert.

Begriffe werden Oberbegriffen zugeordnet.

ÄHNL. AUFGABEN (Mathe 2)

Das Programm vermittelt Strategien zum vorteilhaften Lösen von Additionsaufgaben durch Erkennen von ähnlichen Aufgaben. Es fördert logisches Denken und Erfassen von Zahlbeziehungen.

TEXTERGÄNZEN (Deutsch 3/4)

Das Programm trainiert Sinn erfassendes Lesen beim Aufgliedern von Texten in Satzteile und Sinnblöcke.

Beim Programmstart wird ein Arbeitstext ausgewählt. Der erste Satz oder Satzteil dieses Textes wird angezeigt und aus einem Auswahlmü soll der nachfolgende Teil gesucht werden.

Dadurch wird schrittweise der gesamte Text aufgebaut.

Bei fehlerhafter Auswahl wird als Hilfe ein größerer Textausschnitt markiert, innerhalb dessen sich die Lösung befindet.

Zusätzliche Testprogramme

lauffähig bis 31.05.2013; nur Windows-Version

RÖMISCHE ZAHLEN (Mathe 3/4)

Das Programm trainiert das Lesen der römischen Zahlen. Zur Übung im Zahlenbereich 1-12 dient eine Uhr mit röm. Zahlen. Die Uhrzeiten werden aus den Zeichen X, L, I zusammengesetzt. Im 2. Teil werden zu den römischen die arabischen Zahlen gesucht. Aus Altersangaben werden die Zeichen C und L entwickelt. Die Jahreszahl MDCCCLII dient zur Ableitung der Zeichen M und D. Anschließend erfolgt die Zuordnung von arabischen und röm. Jahreszahlen.

WORTFELDER (Deutsch 3/4)

Das Programm trainiert in 2 Unterprogrammen Sinn entnehmendes Lesen und Wortschatz. Bei Wortfeldübungen muss für eine Sprachsituation das passende Verb gefunden werden.

Das Programm läuft wahlweise als Langzeit- (zwei Sitzungen) oder als Kurzzeit-Übung (eine Sitzung). Die zu einem Wortfeld gehörenden Verben werden gesucht. Danach werden sie wieder in die Satzlücken gesetzt. Die geübten Verben werden in eine Wortfeldliste einsortiert.

SILBENTRAINER (Deutsch 1)

In 4 Unterprogrammen wird das Zerlegen und Zusammensetzen von max. 6-silbigen Wörtern trainiert.

Nach dem Zerlegen von 3 Wörtern wandern sämtliche Silbenteile in das untere Feld, um dann wieder zu Wörtern zusammengesetzt zu werden. In einer zweiten Übungsform werden je 6 Wörter aus den Silben eines Silbenfeldes zusammengesetzt.

Programmverbesserungen

(nur Windows-Version)

Höhere Bildschirmauflösung

Die Auflösung > 1024x768 wird als Standard vorgegeben und muss nicht mehr in der Konfiguration aktiviert werden

Mausbedienung

Fast alle Programme können beim Programmstart, beim Zwischenergebnis und Endergebnis parallel zu den Cursortasten mit der Maus bedient werden.

DOS-Version

Da nur noch wenige Schulen DOS-Rechner nutzen, werden wir die DOS-Version bei Neuerungen und Verbesserungen nicht mehr unterstützen. Die Version 5/12 wird jedoch als DOS-Version im Installationspaket weiterhin incl. Diskettenspeicherung mitgeliefert.

Verbesserte Farbkontraste

Zur besseren Lesbarkeit bei Beamerprojektionen wurde die Hintergrundfarbe bei den Programmvoreinstellungen von Grau auf Cyan umgestellt.

Klassen-/Gruppen-Installation

Bei Wahl der automatischen Klassen werden den einzelnen Klassen kleine Tierbilder zugeordnet. Das hilft den Schülern schnell und sicher ihre Klasse anzuwählen.

Änderung Normzeit

Die Änderung der Normzeit in der Konfiguration wird erweitert um eine Verkürzung auf 75% und eine freie Auswahl (20-400%).

Touchscreen

Die Anpassung der Programme ist noch in Bearbeitung. In der Konfiguration/Sonderfunktionen kann sie testweise eingeschaltet werden .

Kegelrechnen

Beim Programmstart wird anstelle Level 1 der Level 2 voreingestellt, damit die Kinder die beliebten Punkte sammeln können. Der Hinweis auf einen internen Levelwechsel muss nicht mehr mit ENTER bestätigt werden, sondern wird automatisch gelöscht.

Schriftliches Rechnen

Bei Addition und Subtraktion wurden die Voreinstellungen weiter differenziert und für eine Vorwahl mit Strg+V angepasst.

Einerungen 5er Zäsur

Auf Anregung von Frau Kressel, Hamburg, habe ich bei den Programmen **Zehnerreiner**, **Hundert-Zehn-Ein**, **Zehnerübergang** und **Textaufgaben** Im Förderschulmenü die Mengen > 5 farblich oder durch Markierung abgesetzt.

Zehnerübergang

Im Programm ist jetzt nach der Leveleinstellung eine 8-fache Wahl von Einzelübungen oder Übungskombinationen möglich.